

## QUADRO DI RIFERIMENTO

LICEO ARTISTICO INDIRIZZO: **Grafica**

DISCIPLINA: **Laboratorio di Grafica**

ANNO DI CORSO: **classe Terza**



MODULO	TECNICHE E PROCEDURE FONDAMENTALI	ABILITÀ RELATIVE AI CONTENUTI	COMPETENZE SETTORIALI
<b>1. Il linguaggio tecnico specifico</b>	<p>Le applicazioni tecnologiche nei processi di stampa: la conoscenza teorica delle principali tecniche di stampa tradizionali; la stampa digitale applicata.</p> <p>La conoscenza attributiva dei materiali, dei supporti e delle attrezzature per la riproduzione di un prodotto stampato.</p> <p>La carta: le caratteristiche e le proprietà specifiche; le fibre; i tipi uso mano e patinate; i formati; le pieghe; le confezioni.</p>	<p>Saper usare in modo appropriato il linguaggio tecnico specifico.</p>	<p>Conoscere e saper applicare, in maniera autonoma, i processi di lavorazione operativi inerenti al linguaggio grafico-visuale e al graphic visual design, utilizzando mezzi manuali, meccanici e digitali.</p>

<p><b>2. Le diverse tecniche grafiche</b></p>	<p>Il disegno manuale: fornire le essenziali indicazioni metodologiche; individuare le tecniche e i disegni necessari alla rappresentazione di concetti; gestire la trasposizione visualizzata delle idee e/o proposte creative nell'ambito della comunicazione grafica e pubblicitaria.</p> <p>Layout e tecniche di visualizing: la pratica dello schizzo e il disegno veloce; la costruzione dello spazio prospettico; il colore.</p> <p>Elementi di tecnica fotografica: l'obiettivo, la focale, il diaframma, i tempi di esposizione, la profondità di campo, la sensibilità, la luce e il colore.</p>	<p>Saper usare in modo appropriato le diverse tecniche grafiche, individuando anche le procedure fotografiche, ai fini della rappresentazione /visualizzazione delle immagini coordinate.</p>	
<p><b>3. Tecnologie digitali</b></p>	<p>Generi fotografici: lo still life.</p> <p>Utilizzo delle attrezzature fotografiche digitali per fini di ricerca e documentazione.</p> <p>Photo editing.</p> <p>Elementi di disegno digitale: introduzione all'utilizzo dei software standard.</p>	<p>Saper usare in modo appropriato le principali tecnologie digitali in uso, apprendere ed applicare adeguatamente alcuni programmi informatici specifici per la grafica.</p>	